

## Communiqué de Presse Paris, le 26 septembre 2001

### **GOA.com et MYTHIC ENTERTAINMENT annoncent la sortie en janvier 2002 de Dark Age of Camelot**

Après le succès de La Quatrième Prophétie, GOA.com est heureux d'annoncer la signature de l'accord d'édition et d'exploitation du jeu de rôle massivement multijoueurs Dark Age of Camelot, développé par la société américaine Mythic Entertainment.

Pour la première fois en Europe, le jeu sera intégralement localisé (jeu, manuel...) et bénéficiera d'une exploitation (serveur, animateurs, support technique...) en français.

A la croisée des chemins entre le monde légendaire des Chevaliers de la Table Ronde, la mythologie scandinave et la culture celtique et irlandaise, Dark Age of Camelot plonge les joueurs dans un univers épique peuplé de créatures mythologiques et historiques.

Le jeu débute après la mort du Roi Arthur. Son royaume, Albion, souffre désespérément de l'absence de son autorité laissant le pays en proie à de multiples offensives organisées par d'étranges Celtes vivant en Hibernia - une île sauvage occidentale - ou encore par des Vikings venant des terres glacées de Midgard, loin dans le Nord.

L'enjeu de ces luttes réside dans la protection des reliques, précieux talismans aux propriétés bénéfiques, qui sont gardées au cœur de chacun de ces trois royaumes.

Le joueur commence par rejoindre l'une de ces trois nations : chacune possédant un choix de races (Trolls, Elfes, Kobolds, Nains...) et de classes uniques (disciple, apprenti, druide, sentinelle...) ainsi que différentes capacités et formes de magie qui lui sont propres. Des aventures variées...

Affronter des monstres, protéger son royaume, partir à la recherche d'objets fabuleux, fabriquer des bijoux, des vêtements ou des armes de siège ...telles sont quelques unes des multiples missions proposées par le moteur de quêtes de Dark Age Of Camelot, doublées d'un système de combat entre joueurs sans précédent.

Le jeu permet aux joueurs plus expérimentés de s'associer au sein de guilde pour s'attaquer aux contrées ennemies en livrant des batailles dignes des plus grandes épopées. Grâce à un système de combat PVP (Player versus Player) révolutionnaire, les personnages de DAOC pourront ainsi se mesurer et s'affronter en vue de protéger les reliques de leur royaume mais aussi s'emparer de celles de leurs adversaires en assiégeant les forteresses ennemies.

Avec plus de 3000 joueurs par serveur et un moteur graphique 3D sophistiqué, Dark Age of Camelot réunit tous les aspects d'un jeu de rôle fantasy qui encourage les actes de bravoure au sein d'un environnement massivement multijoueurs.

Disponible sur PC en bêta-test dès novembre 2001 puis par abonnement payant en janvier 2002.