

Paris, le 28 janvier 2004

**Wanadoo annonce la sortie européenne de « *Trials of Atlantis* », le 2<sup>ème</sup> Add-on de *Dark Age of Camelot*, le 25 février 2004.**

**Wanadoo annonce la sortie européenne de la deuxième extension officielle du jeu massivement multi-joueurs *Dark Age of Camelot*, dénommée « *Dark Age of Camelot : Trials of Atlantis* » et qui a pour vocation d'enrichir l'univers du jeu original.**

Cette extension, éditée et exploitée par Wanadoo en Europe, développée par Mythic Entertainment, et distribuée par MC2, enrichit le monde mythologique et fantastique de *Dark Age of Camelot*, et offre une expérience esthétique et immersive parmi les plus avancées du marché.

« *Dark Age of Camelot : Trials of Atlantis* » prolonge à la fois la version originale du jeu et la première extension officielle « *Dark Age of Camelot : Shrouded Isles* », en permettant aux joueurs d'aller explorer les vestiges de la civilisation disparue de l'Atlantide.

Depuis les fonds marins inexplorés d'Océania, jusqu'aux hauteurs de l'ancienne cité perdue d'Aerus en passant par les dunes désertiques de Stygie et les lacs de lave mortelle de Volcania, l'extension défie les joueurs en quête d'aventures et d'artefacts, dans un univers peuplé de monstres étranges.

« *Dark Age of Camelot : Trials of Atlantis* » apporte 10 nouvelles zones et plusieurs donjons originaux peuplés de créatures féroces, 1 nouvelle race par Royaume, de nouvelles possibilités de jeu telles que l'exploration sous-marine et la navigation. Un système de progression supplémentaire via 9 épreuves est destiné aux joueurs de niveau élevé et offre de nouvelles capacités totalement uniques (styles, sortilèges, ...). L'extension contient également des dizaines de nouvelles armes et armures, des quêtes supplémentaires et une centaine de nouveaux monstres à l'intelligence artificielle particulièrement renforcée.

Un moteur graphique innovant améliore considérablement le rendu du jeu : textures haute définition, modélisation réaliste des arbres, nouveau système de surfaces réfléchissantes... Ces avancées fournissent ainsi aux joueurs une expérience immersive rarement égalée dans l'univers des jeux en ligne.

***Exclusivement jouable sur Internet, « Dark Age Of Camelot : Trials of Atlantis » nécessite le jeu original Dark Age of Camelot, et la première extension « Shrouded Isles », ainsi qu'un abonnement en cours de validité.***

***Le jeu sera disponible en trois versions :***

***- L'extension seule « Dark Age Of Camelot : Trials of Atlantis » - Prix de vente : 29.95 euros***

***- Le coffret intégral classique inclut le jeu Dark Age of Camelot et ses 2 add-on : « Shrouded Isles » et « Trials of Atlantis », 1 mois d'abonnement inclus - Prix de vente : 49.95 euros***

***- le coffret intégral collector en édition de luxe, limitée et numérotée, contient le jeu Dark Age of Camelot et ses 2 extensions : « Shrouded Isles » et « Trials of Atlantis », un kit « cire et cachet médiéval » et un pendentif en laiton, ainsi qu'un CD-rom de bonus numériques autour du jeu***



*(vidéos, fonds et économiseurs d'écran...), 1 mois d'abonnement inclus - Prix de vente : 79.95 euros*

### **Dark Age of Camelot : le jeu de rôle massivement multi-joueurs leader en Europe**

*Dark Age of Camelot* est un jeu de rôle massivement multi-joueurs (MMORPG) dit de « deuxième génération » en 3D.

Avec plus de 250 000 exemplaires déjà vendus en Europe et une communauté dynamique de 140.000 joueurs inscrits, le jeu connaît un véritable succès depuis son lancement en février 2002.

Situé à la croisée des chemins entre le monde légendaire des Chevaliers de la Table Ronde, la mythologie scandinave et la culture celtique et irlandaise, *Dark Age of Camelot* plonge les joueurs dans un univers épique peuplé de créatures mythologiques et historiques.

Le joueur commence par rejoindre l'une des trois nations Albion, Midgard ou Hibernia : chacune possédant un choix de races (Trolls, Elfes, Kobolds, Nains...) et de classes uniques (disciple, thane, druide, sentinelle...) ainsi que différentes capacités et formes de magie qui lui sont propres.

**Pour plus d'informations sur le jeu :** <http://www.camelot-europe.com>

#### **A propos de Wanadoo**

Wanadoo, filiale de France Télécom, est un acteur majeur sur le marché européen de l'internet et des annuaires avec, au 31 décembre 2003, plus de 9,1 millions de clients Accès Internet et plus de 641 000 annonceurs Annuaires. Wanadoo occupe une position de leader de l'Internet en France, au Royaume-Uni, de numéro 2 en Espagne et de numéro 3 aux Pays-Bas. Wanadoo compte plus de 2,4 millions d'abonnés au câble et à l'ADSL. Wanadoo a réalisé un chiffre d'affaires de 2,6 milliards d'euros en 2003 et emploie 6 700 personnes.

Wanadoo est cotée sur le premier marché d'Euronext Paris. Des informations complémentaires sur Wanadoo sont disponibles sur le site web de la société, à l'adresse suivante : [www.wanadoo.com](http://www.wanadoo.com).

Wanadoo est un acteur majeur sur le marché européen du jeu sur Internet avec *Dark Age of Camelot*, Goa.com et la chaîne jeux de wanadoo.fr.

Wanadoo est présent dans le domaine du jeu avec GOA qui exploite et anime le portail francophone de jeux multi-joueurs GOA.com mais également le jeu *Dark Age of Camelot* en trois langues : anglais, allemand et français.

#### **A propos de Mythic Entertainment**

Mythic Entertainment fait partie des meilleurs studios de développement de jeux en ligne. Avec plus de 14 jeux à leur actif, dont le jeu plusieurs fois primé *Dark Age of Camelot* et ses extensions, Mythic a joué un rôle majeur dans l'évolution de l'industrie du jeu vidéo en ligne. Parmi leurs titres figurent des grands succès du jeu en ligne comme Aliens Online, Starship Troopers: Battlespace, Godzilla Online, Silent Death Online, Rolemaster: Magestorm, Darkness Falls, Splatterball et Dragon's Gate. Deloitte & Touche place Mythic dans leur classement des 500 meilleures entreprises des nouvelles technologies au niveau national, et des 50 meilleures au niveau régional. Pour plus d'informations sur Mythic Entertainment: [www.mythicentertainment.com](http://www.mythicentertainment.com).

#### **A propos du Groupe MC2**

Né du rapprochement des activités de MICROIDS et de WANADOO EDITION, MC2 intervient sur le marché porteur des jeux vidéo. MC2 est implanté dans le monde entier, sur le territoire Européen à travers ses structures d'édition et de distribution en France et en Italie et sur le territoire Nord Américain avec son studio de développement et d'édition basé à Montréal. MC2 est aujourd'hui leader du segment des jeux vidéo d'aventure et connaît des succès mondiaux, notamment avec Dracula, l'Amerzone et Syberia.

Relations Médias :

**Frédéric Henry Communication**

Tél. 01 55 34 24 24 – Fax : 01 55 34 24 25

e-mail : [agence@fhcom.net](mailto:agence@fhcom.net)

Mythic Entertainment *and* Dark Age of Camelot *are trademarks of Mythic Entertainment.*