

Paris, Juli 2004

**In diesem Herbst wird *Dark Age of Camelot* seine Grenzen mit der europäischen Veröffentlichung von *New Frontiers* ausdehnen, der zweiten kostenlosen Erweiterung des Spiels, die das Gegeneinander der Spieler revolutionieren wird.**

Nach *Shrouded Isles*, *Foundations* und *Trials of Atlantis* wird *Dark Age of Camelot*, der von Mythic Entertainment entwickelten und von Wanadoo in Europa veröffentlichten einzigartigen Welt, von einer Neugestaltung seiner Grenzgebiete profitieren, die zwei Zwecke erfüllen soll:

- **Erreichbarkeit:** Sowohl Anfänger als auch erfahrene Spieler können nun im Krieg Reich gegen Reich teilnehmen, und
- **Neue Emotionen:** die Spieler finden sich inmitten epischer Schlachten wieder

In diesem Herbst sind alle Spieler dazu eingeladen, die vierte Erweiterung, *New Frontiers*, kostenlos von [www.camelot-europe.com](http://www.camelot-europe.com) herunter zu laden.

Im MMORPG Markt (massive Multiplayer-Online-Rollenspiel) ist ***Dark Age of Camelot* das einzige Spiel, dass das RvR-System anbietet (den Kampf Reich gegen Reich).**

Um dieses ursprüngliche Spielprinzip besser einzusetzen und seinen Wert unter Beweis zu stellen hat Mythic Entertainment dieses System vollständig umgearbeitet um es **leichter erreichbar und epischer zu machen.**

Diese exklusive Erweiterung bietet Spielern die Möglichkeit, an großen Schlachten teilzunehmen, **egal wie gut oder erfahren sie sind.**

9 'Schlachtfelder' wurden geschaffen, um den Spielern Gelegenheit zu bieten, die Regeln des Kampfes zu erlernen. Das Ziel dieser Übungsgebiete ist es, sich besser auf die folgenden Angriffe in den neuen Grenzgebieten vorzubereiten. Zusätzlich wurden noch benutzerfreundliche Werkzeuge eingeführt: eine immer aktuelle Karte der neuen Grenzgebiete, Teleportmöglichkeiten entlang einer Versorgungslinie um schneller an die Front zu gelangen, das neu gestaltete und für jeden zugängliches System der Belagerungswaffen, ...

Darüber hinaus wurden die Massenschlachten zwischen den Reichen **durch die vier wichtigen Verbesserungen in *New Frontiers* noch größer gemacht:**

- Ein neues Konfigurationssystem für Festungen ermöglicht es den Spielern, **die Befestigungen individuell zu gestalten und die Änderungen im Spiel zu sehen.**
- Wachtürme flankieren nun die Festungen und bieten somit **sowohl den kleinen Spielergruppen als auch den gewaltigen Armeen der großen Gilden eine Herausforderung.**
- Die Geografie der Gebiete wurde umgestaltet, um **die strategischen Herausforderungen zu verstärken:** tiefe Täler, zerstörte Städte, furchteinflößende Sümpfe, dunkle Wälder und viele andere gefährliche und aufregende Umgebungen.
- Neben der vereinfachten Handhabung **profitieren die Belagerungswaffen von neuen wichtigen Merkmalen:** die Spieler können Kessel mit kochendem Öl auf die Belagerer hinabschütten, Katapulte auslösen und deren Geschosse quer über den Himmel fliegen sehen, um schließlich in die Mauern der gegnerischen Festungen einzuschlagen, und sogar Belagerungswaffen auf Kriegsschiffen montieren, um Tod und Verderben ins Innere des gegnerischen Gebietes zu bringen.

Um diese neuen Merkmale abzurunden bietet *Dark Age of Camelot: New Frontiers* wieder einmal modernste Grafik und eine eindrucksvolle grafische und akustische Umgebung, in der die Helden sich in Tod oder Ruhm stürzen, ihre Ängste bekämpfen und die im Kampfgeschehen die Schlacht weiterführen.

2002 hat *Dark Age of Camelot* das Genre mit seinem RvR-System revolutioniert. 2004 geht diese Revolution weiter !



**„Dark Age of Camelot: New Frontiers“ kann nur mit dem Originalspiel „Dark Age of Camelot“ und einem gültigen Abonnement gespielt werden.**

Aufgrund der Veröffentlichung von *Dark Age of Camelot: New Frontiers* werden **2 neue Pakete für diejenigen angeboten, die dieses mythische Spiel noch Entdecken müssen:**

**Ein DAoC „Starter“-Paket** mit dem Originalspiel „Dark Age of Camelot“ und der ersten Erweiterung „Shrouded Isles“ zu einem noch nie dagewesenen Preis  
Verkaufspreis: 19.95 Euro – inklusive einem Freimonat \*  
Erhältlich ab September 2004

**Das neue „Classic“-Paket** (das Originalspiel „Dark Age of Camelot“ und die beiden Erweiterungen „Shrouded Isles“ und „Trials of Atlantis“), einschließlich der exklusiven Erweiterung „New Frontiers“  
Verkaufspreis: 34.95 Euro – inklusive einem Freimonat \*  
Erhältlich ab: September 2004

**\*Weitere Informationen zum Spiel finden Sie unter:** <http://www.camelot-europe.com>

### **„Dark Age of Camelot“ ist das führende massive Multiplayer-Rollenspiel in Europa**

„Dark Age of Camelot“ ist ein massives Multiplayer-Online-Rollenspiel (MMORPG) der zweiten Generation, komplett in 3D.

Mit mehr als 350.000 in Europa verkauften Stückzahlen und einer wachsenden Gemeinschaft von 160.000 registrierten Spielern, ist das Spiel seit der Markteinführung im Februar 2002 ein überragender Erfolg.

Das Universum von Dark Age of Camelot, inspiriert durch die Ritter der Tafelrunde und skandinavische und keltische Mythen, versetzt die Spieler in eine epische Welt voller historischer und mythischer Kreaturen.

Ein Spieler beginnt indem er einem der drei Reiche beitrifft: Albion, Midgard oder Hibernia. In jedem dieser Reiche kann der Spieler zwischen verschiedenen Völkern (Trolle, Elfen, Kobolde, Zwerge...), individuellen Charakteren (Magier, Donnergrieger, Druiden, Hüter...) wählen. Jede dieser Bevölkerungsgruppen besitzt verschiedene Fertigkeiten und Formen von Magie.

### **Zu Wanadoo**

Wanadoo, Tochtergesellschaft der France Telecom, gehört zu Europas führenden Unternehmen im Bereich Internet- und Telefonverzeichnisse. Am 31. März 2004 zählte Wanadoo bereits 9.3 Millionen aktive Nutzer und 641.000 Anzeigenkunden. Wanadoo ist ein führender Internet Service Provider in Frankreich und Großbritannien. Er belegt Platz 2 in Spanien und Niederlanden. Wanadoo verfügt über 2,9 Millionen ADSL- und Kabel-Abonnenten. 2003 verzeichnete Wanadoo einen Umsatz in Höhe von 2,6 Milliarden EUR und beschäftigt insgesamt rund 7.000 Mitarbeiter. Wanadoo steht im Verzeichnis der Euronext Paris. Weitere Informationen unter: [www.wanadoo.com](http://www.wanadoo.com)

Wanadoo ist über seinen Unternehmensbereich GOA auch auf dem Gamesektor präsent. GOA managt und betreibt das französische Multiplayer Spieleportal GOA.com ebenso wie das Spiel *Dark Age of Camelot* in den Sprachen Englisch, Deutsch, Französisch.

### **Zu Mythic Entertainment**

Mythic Entertainment ist einer der erfolgreichsten Entwickler und Herausgeber von massiven Multiplayer Online-Rollenspielen der Welt. Mit 15 Spielen, einschließlich dem preisgekrönten „Dark Age of Camelot®“, basiert der Erfolg von Mythic auf urheberrechtlich geschützter Technologie, hervorragendem Spieldesign und außergewöhnlichem Kundenservice, gewährleistet durch über 150 begabte Mitarbeiter. „Dark Age of Camelot®“ wird weltweit von mehr als 250.000 Abonnenten gespielt und wurde in vier Sprachen übersetzt.

Im März 2003 investierte TA Associates in Mythic eine Gesamtsumme von 32 Mio. Dollar. Das ist der größte Geldbetrag, der je in einem unabhängigen Spielentwickler investiert wurde. Mythic wurde für seine Geschäftserfolge mit dem „Inc. 500“, dem Deloitte & Touche's nationalen "Technology Fast 500" und als 2004 Finalist beim Dell Small Business Award ausgezeichnet. Zusätzlich zu den Erweiterungen von „Dark Age of Camelot®“, entwickelt Mythic zurzeit „Imperator™“, ein Science-Fiction MMORPG (Massiv Multiplayer Online Role Playing Game) der nächsten Generation, das voraussichtlich im Winter 2005 veröffentlicht wird. Weitere Informationen zu Mythic Entertainment unter: [www.mythicentertainment.com](http://www.mythicentertainment.com)

### **Zur Flashpoint AG**

Flashpoint, 1988 gegründet, gehört zu den führenden Anbietern für Home-Entertainment-Produkte: Das Unternehmen zählt zu den größten Distributoren für Video- und Computerspiele und bedient alle relevanten Handelsstrukturen. Weitere Geschäftsfelder liegen in der Distribution und Vermarktung von DVDs/Videos, Konsolen-Zubehör sowie speziellen Sortimenten im Bereich Tonträger/Hörbücher. Weitere Informationen unter [www.flashpoint.de](http://www.flashpoint.de)

### **Pressekontakt:**

Borgmeier Media Communication ♦ Bettina Engel / Tanja Deilecke ♦ Rothenbaumchaussee 5 ♦ 20148 Hamburg  
Tel.: 040/4130 960 ♦ Fax: 040/4130 9620 Mail: [b.engel@agentur-borgmeier.de](mailto:b.engel@agentur-borgmeier.de)

### **Unternehmenskontakt:**

Flashpoint AG ♦ Marcel Sommer ♦ Biedenkamp 5h ♦ 21509 Glinde ♦ Tel.: 040/71006-0 Fax: 040/71006-28140  
Mail: [marcel.sommer@flashpoint.de](mailto:marcel.sommer@flashpoint.de)