



Paris, 29. October 2004

Release des Massively Multiplayer Online Games "Dark Age of Camelot" in Spanien im Frühling 2005

Der europäische Marktführer der Massively Multiplayer Online Games, Dark Age of Camelot, welches von dem amerikanischen Studio Mythic Entertainment entwickelt wurde, war Anfang 2002 von GOA in Europa herausgebracht worden. Seitdem hat es einen kontinuierlichen Erfolg gehabt und mehr als 350.000 Boxen/Pakete verkauft, sowie mehr als 170.000 registrierte/abonnierte Spieler. Das Spiel, welches in englisch, französisch und deutsch verfügbar ist, zieht viele Fans aus ganz Europa an. Im Frühling 2005 wird GOA in Zusammenarbeit mit Wanadoo, dem zweitgrößten spanischen Internetprovider, Dark Age of Camelot nach Spanien bringen. So wird man das Spiel in einer vollständig spanischen Version spielen können.

In der Welt der MMORPG ist *Dark Age of Camelot* durch sein einzigartiges Prinzip von gleichzeitiger Zusammenarbeit und Rivalität (RvR – "Realm versus Realm") zur Hauptreferenz geworden. Die Situation ist aufgrund der drei sich bekriegenden Reiche ständig in Bewegung. Jedes Jahr werden neue Territorien und Erweiterungen hinzugefügt, wodurch das Spiel stets an der Spitze der Computerspiele bleibt. Drei Jahre nach seinem Erscheinen weckt dieses Spiel die Leidenschaft einer ständig ansteigenden Zahl von Spielern; für das in Europa führende MMORPG fängt das Abenteuer erst an...

Dark Age of Camelot ist das erste MMORPG, das vollständig in deutsch und französisch übersetzt wurde, und es wird zudem auch das erste sein, das in Spanisch adaptiert ist. Diese Version wird ein genauso hohes Qualitätsniveau haben wie die anderen Sprachgebiete: vollständige Übersetzung des Spiels und der Communitywebseite (mehr als 2 Millionen Wörter !) sowie die gleichzeitige Freigabe von Erweiterungen und erstklassige Kundenbetreuung durch spanische Community Manager. Dieses Release wird von der großen spanischen Spielergemeinschaft sehnsüchtig erwartet. Rollenspiele, Heroic Fantasy und Geschichten aus dem Mittelalter, genau wie die in Spanien noch stark repräsentierte keltische Kultur, sind hier sehr beliebt.

GOA profitiert von 5 Jahren Erfahrung in der praktischen Durchführung von Massively Multiplayer Online Games. Es ist der Vorläufer und Anführer dieser Aktivität in Europa und seine multilingualen Teams bringen ihre Leidenschaft für das Spiel und ihr unterschiedliches Können mit ein. Die technische Plattform von France Télécom sorgt zusätzlich dafür, den spanischen und europäischen Spielern das Beste zu ermöglichen, was Online-Spiele zu bieten haben.

Website: www.camelot-europe.com

Pressekontakt:

Borgmeier Media Communication ♦ Bettina Engel / Tanja Deilecke ♦ Rothenbaumchaussee 5 ♦ 20148 Hamburg
Tel.: 040/4130 960 ♦ Fax: 040/4130 9620 Mail: b.engel@agentur-borgmeier.de

Mythic Entertainment und Dark Age of Camelot sind Schutzmarken von Mythic Entertainment.